

Índice

Capítulo 1. Selección de arquitecturas y herramientas de programación ..	11
1.1. Introducción	13
1.2. Arquitectura.....	13
1.3. Lenguajes de programación en entorno cliente	14
1.4. Integración del código con las etiquetas HTML.....	15
1.5. Herramientas.....	18
1.6. Visual Studio Code.....	18
1.7. CodePen	22
1.8. Ejemplos en JavaScript.....	23
1.9. Ejercicios de la unidad	26
Capítulo 2. Sintaxis del lenguaje	29
2.1. Sintaxis y palabras reservadas	31
2.2. Tipos de datos y variables	33
2.3. Operadores	37
2.4. Ámbitos de las variables.....	38
2.5. Condicionales.....	43
2.6. Bucles	47
2.7. Ejercicios de la unidad	48
Capítulo 3. Utilización de los objetos predefinidos	51
3.1. Objetos predefinidos en JavaScript	53
3.2. Objeto Number	53
3.3. Objeto Math.....	56
3.4. Objeto Boolean	58
3.5. Objeto Date	59
3.6. Intervalos de tiempo	64
3.7. Objeto String.....	65

3.8.	Objeto location.....	75
3.9.	Objeto navigator.....	76
3.10.	Objeto document.....	77
3.11.	Objeto window.....	80
3.12.	Objeto frame.....	84
3.13.	Ejercicios de la unidad.....	87
Capítulo 4.	Arrays, funciones y objetos	89
4.1.	Arrays.....	91
4.2.	Definición y uso de funciones.....	111
4.3.	Creación y manejo de objetos con funciones constructoras.....	120
4.4.	Creación y manejo de objetos con sintaxis de clases.....	125
4.5.	Propiedades de clase.....	127
4.6.	Métodos de clase.....	130
4.7.	Herencia de clases.....	133
4.8.	Ejercicios de la unidad.....	136
Capítulo 5.	Eventos y formularios	139
5.1.	Modelo de gestión de eventos.....	141
5.2.	Utilización de formularios.....	149
5.3.	Manejo de los elementos de un formulario.....	151
5.4.	Modificación de apariencia y comportamiento.....	158
5.5.	Validación de formularios.....	161
5.6.	Expresiones regulares.....	168
5.7.	<i>Cookies</i>	175
5.8.	Ejercicios de la unidad.....	177
Capítulo 6.	Uso del DOM (Document Object Model)	181
6.1.	DOM.....	183
6.2.	Búsqueda de elementos HTML desde JavaScript.....	183
6.3.	Crear elementos HTML desde JavaScript.....	186
6.4.	Insertar y eliminar elementos HTML en el DOM.....	189
6.5.	Acceso a los nodos.....	192
6.6.	Aplicación práctica del uso del DOM.....	195
6.7.	Ejercicios de la unidad.....	202
Capítulo 7.	Utilización de mecanismos asíncronos	205
7.1.	Comunicación asíncrona.....	207
7.2.	Funciones callbacks.....	208
7.3.	Promesas.....	210
7.4.	Async/Await.....	212
7.5.	AJAX.....	214
7.6.	Peticiones asíncronas con XMLHttpRequest.....	215
7.7.	Peticiones HTTP con fetch.....	219

7.8.	Procesando la respuesta XML	223
7.9.	Procesando la respuesta JSON	225
7.10.	Ejercicios de la unidad	229
Capítulo 8.	Almacenamiento de datos en el cliente	233
8.1.	Almacenamiento web local	235
8.2.	Base de datos en el cliente	236
8.3.	Caché y Service Workers	244
8.4.	Ejercicios de la unidad	250
Capítulo 9.	Integración avanzada de componentes	253
9.1.	Integración de vídeos	255
9.2.	Integración de audios	259
9.3.	Subtítulos en el vídeo y audio	261
9.4.	Geolocalización	263
9.5.	Ejercicios de la unidad	270
Capítulo 10.	Full Stack HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL	271
10.1.	Introducción	273
10.2.	XAMPP	273
10.3.	PHPmyAdmin: administrador de MySQL	280
10.4.	Conectar PHP con una base de datos	287
10.5.	Caso práctico: descripción	288
10.6.	Caso práctico: base de datos	290
10.7.	Caso práctico: servicios Back	290
10.8.	Caso práctico: Front. Búsqueda de usuarios	293
10.9.	Caso práctico: Front. Alta de usuarios	297
10.10.	Caso práctico: Front. Modificación de usuarios	297
Capítulo 11.	Node.js y React.js	299
11.1.	¿Qué es Node.js?	301
11.2.	Instalación de Node.js en Windows	302
11.3.	Manejo de REPL de Node.js	304
11.4.	Manejo de Node.js con Visual Studio	305
11.5.	React.js	311
Capítulo 12.	Solucionario	337
12.1.	Introducción	339
12.2.	Git y GitHub	339
12.3.	Solucionario	340
12.4.	Discord	342
BIBLIOGRAFÍA	343