

Sumario

INTRODUCCIÓN.....	9
1. JAVASCRIPT	11
El renacer de JavaScript.....	12
La popularidad de JavaScript	14
JavaScript y ECMAScript	14
Los hermanos de JavaScript	15
2. CÓMO ESCRIBIR CÓDIGO JAVASCRIPT	17
Herramientas de trabajo	17
Integrar los comandos JavaScript en las páginas HTML	19
Advertencia	21
3. ¡HOLA MUNDO!.....	23
Un poco de dinamismo.....	25
4. TRABAJAR CON CADENAS	31
Cadenas multilínea	35
5. LOS BUCLES	41
La consola.....	45
6. FUNCIONES	49
Pasar parámetros a las funciones	52
Funciones anónimas.....	56
El área de validez de variables y constantes	57
7. FORMULARIOS Y EVENTOS.....	63
Operar con cadenas de texto	68
Gestores de eventos.....	69
8. EXPRESIONES REGULARES	75
Definir los patrones para las expresiones regulares.....	76
Aplicar expresiones regulares.....	80

9.	OBJETOS	99
	Ejemplo práctico.....	102
10.	ARRAYS ASOCIATIVOS.....	109
	Utilizar objetos para crear arrays asociativos	109
	Array asociativo completado durante la ejecución del código.....	112
11.	NEW: CREAR INSTANCIAS DE OBJETOS.....	115
12.	MODO ESTRICTO	119
	¿Por qué utilizar el modo estricto?	120
13.	THIS.....	123
	Call y Apply.....	131
	Bind	132
14.	FUNCIONES AVANZADAS.....	135
	Las funciones flecha	139
	Gestión de this	143
	Funciones utilizadas como método	145
	¿Qué modo utilizar para las funciones?	146
	Observaciones finales.....	146
15.	JSON.....	149
	Procesar JSON con JavaScript	152
	Un sitio para realizar pruebas	157
16.	AJAX Y REST.....	159
	La llamada POST	162
	Servicios REST.....	167
17.	OBJETOS AVANZADOS	171
	Parámetros rest	176
	Operador spread	178
18.	DOM	179
	El modelo.....	179
	Traversing	185
	Crear nodos	189
	Event delegation	194
19.	BOM	197
	Pantalla	199
	Location	200
	Historial de navegación	200
	Navigator	201

Ventanas.....	202
Temporización.....	204
Cookies	206
20. CANVAS.....	213
Las coordenadas de los lienzos	217
Dibujar trazos.....	218
Dibujar con curvas de Bézier.....	222
Dibujar arcos y circunferencias	227
Estilos de línea	231
Degradados.....	233
Imágenes	238
Texto	241
Sombras.....	244
Composiciones	245
Animaciones.....	248
21. GEOLOCALIZACIÓN.....	253
Recuperar las coordenadas geográficas.....	254
Gestionar errores	256
Opciones	257
Mostrar un mapa de Google	258
22. WEB WORKER	261
Comunicación bidireccional	263
Pasar objetos	265
Finalizar el worker	267
Gestión de errores.....	269
Importar scripts externos.....	270
Objetos a los cuales puede acceder el worker.....	270
Workers compartidos	271
23. EL ARRASTRE	275
Arrastrar otros objetos y recuperar información sobre los objetos arrastrados.....	286
Arrastrar un archivo.....	291
A1. VISUAL STUDIO CODE.....	295
Trabajar por carpetas y archivos	297
Instalar ESLint	297
Abrir un archivo HTML en el navegador desde VS Code	301
A2. INSTALAR XAMPP	305
Utilizar XAMPP.....	307